

« LANGUES, JEUNES ET EMPLOI »



Fiche pédagogique

Titre de l'activité : Memory interculturelle

Nombre minimum et maximum de participants : minimum 2

Tranche d'âge des participants : à partir de 13 ans

Nombre d'animateurs : 2

Activité en extérieur ou en intérieur : peu importe

Nombre de m² nécessaires: 10

Durée de l'activité : 30min

Matériel nécessaire (le cas échéant, précisez le nombre) :

Tables : 1 ____

Paperboard : ____

Autres :

Chaises : 2 ____

Crayons: ____

Tableau : ____

Ordinateurs: ____

Stylos : ____

Tablettes: ____

Objectif communicatif général de l'activité :

Les compétences mises à l'épreuve :

Compréhension orale

Compréhension écrite

Expression orale

Expression écrite

Objectifs spécifiques :

Vocabulaire

Culturel : attirer l'attention sur les différences qui peuvent exister entre les différentes cultures.

Grammaire :

Phonétique :

Autre :

Déroulement de l'activité

Description brève de l'activité :

Cet un jeu de cartes (sur le principe de Memory), c'est constitué par des paires, préparée par nous et les participants dans le jeu

Paires possibles : mot – image, contraires, associations (traditions différents autour d'un événement pareil des différents pays)

Variante du jeu (dépendant du nombre des participants) : chaque participant doit prendre une carte au hasard et retrouver son partenaire

Préparation en amont

Consignes de préparation de la salle/ zone où se déroulera l'activité :

Prévoir un espace pour une table autour une groupe pourrait s'installer.

Démarrage de l'activité

Consignes à donner au moment de l'accueil du groupe :

« Bonjour et bienvenue ! Nous allons jouer un Memory interculturelle ! »

Consignes à donner pour lancer l'activité :

Trouvez les paires des cartes. Quand vous avez fini, vous êtes invité à imaginer et à dessiner des nouvelles paires pour les prochains participants.

Commentaires à destination de l'animateur

Une fois que les consignes sont distribuées et comprises, commencez à discuter des caractéristiques de votre culture.

Et réfléchissez à qui sera le premier représentant dans l'autre groupe.

Nombre de séquences (phases de jeu) dans l'activité : 1



FICHE CONTACT

Nom de votre structure : Hors Pistes

Logo de votre structure :



Nom du/des contacts dans votre structure (les animateurs qui recevront les inscriptions pour l'activité proposée):

Theresa Piening, Lucie Letourneux, Andrei Popescu

Leur email personnel :

lucie.pistes@gmail.com

theresa.pistes@gmail.com

andrei.pistes@gmail.com

Leurs numéro(s) de téléphone :

09 52 86 00 44

Kangourou Provence et ses partenaires vous remercient de votre participation et l'intérêt que vous portez à notre projet.

Vous pourrez retrouver votre activité sur le site à partir du 1^{er} aout 2017

www.langues-marseille.com



Kangourou

